@Valentin Kravchenko Привет! Немного о проделанной работе.

1.Добавлены мешки для листьев.(Создание, перемещение, подьем персонажем выгрузка в транспорт).

2.Немного доработаны листья.

3.Добавлен UI место парковки с индикацией готовности транспорта к погрузке.

4.Добавлен транспорт ( прием мешков с листьями, перемещение по заданным координатам при полной загрузке, увеличение визуальных размеров и количества принимаемых мешков)

5. Добавлен UI место заправки с индикацией остатка топлива для ветродувки( возможность дозаправки)

6.Доработана ветродувка ( включение при входе на рабочую зону, выключение при выходе и минимальном остатке топлива.

7. Добавлен UI место Upgrade

8. Добавлен UI количество оставшегося топлива с индикацией при низком уровне.

9. Добавлены частицы при загрузке мешков в транспорт

Планируется

Добавить

UI стартового menu

UI Количество заработанных средств

UI Upgrade панели

Перемещение Ui мест заправки, загрузки, апгрейда при переходе между рабочими локациями

Доработать

Частицы листвы,

Частицы денег при загрузке мешков

Частицы листвы в сборщиках листы( зависимость от количества захваченных листьев)

Буду признателен если подскажете что необходимо исправить на данном этапе.

Спасибо.

<https://disk.yandex.ru/i/nEPUrGeQhsaoMA>